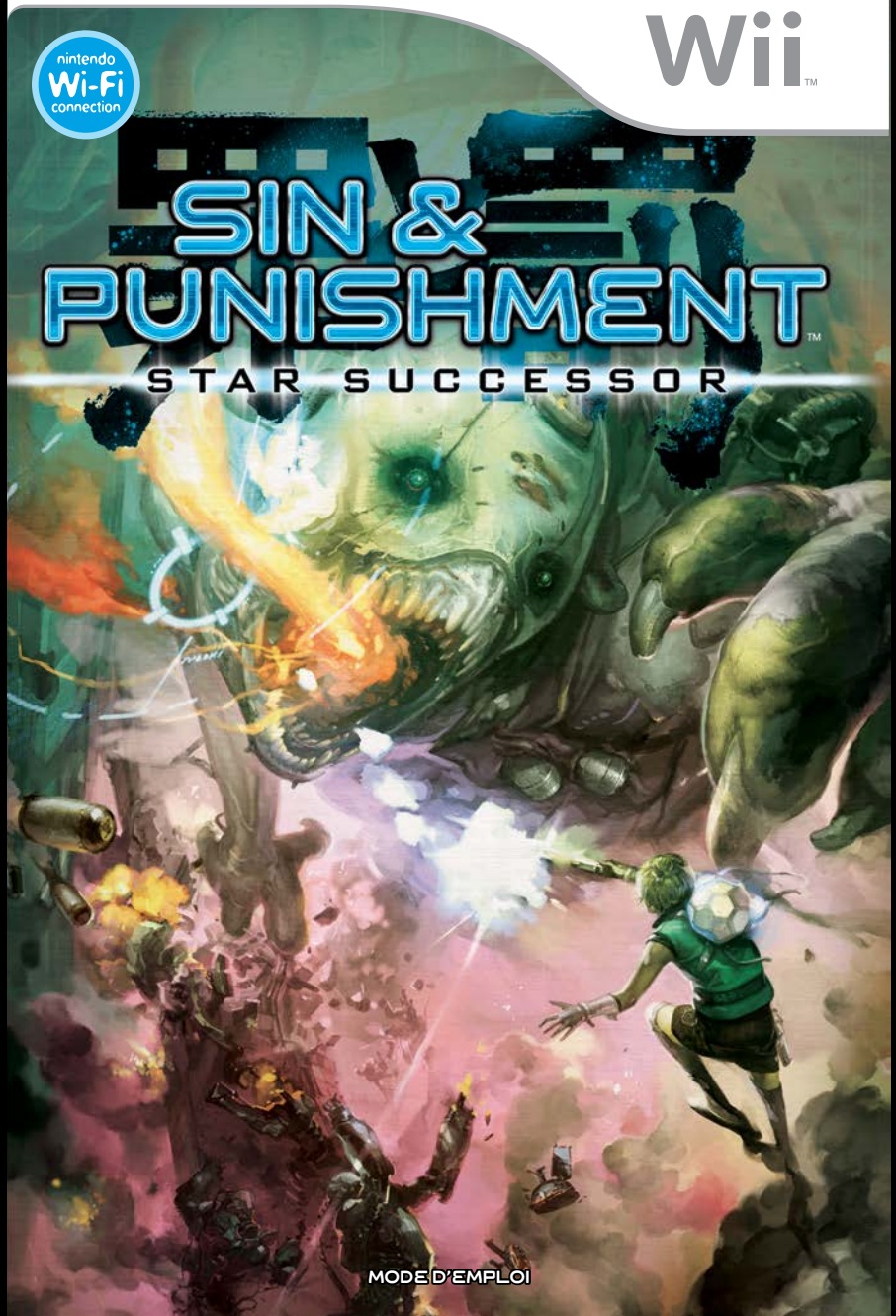

nintendo
Wi-Fi
connection
Wii
SIN & PUNISHMENT
STAR SUCCESSOR
MODE D'EMPLOI

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT L'INTÉGRALITÉ DU MODE D'EMPLOI DE LA Wii™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES Wii. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT D'IMPORTANTES INFORMATIONS SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ : VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU QUE VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT – Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT – Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION – Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

REV-E

Table des matières

Prologue 25
Commandes 27
Jouer 30
Niveaux 34
Actions 37
Classement 41
Options 42

MISE À JOUR DU MENU DU SYSTÈME

Veuillez noter que lorsque vous insérerez le disque de jeu dans votre Wii, la console vérifiera si vous avez la version la plus récente du menu du système. Un écran de mise à jour du système apparaîtra si nécessaire. Appuyez sur OK pour continuer.

Veuillez noter que la version la plus récente du menu du système Wii doit être installée sur votre console Wii pour lire le disque de jeu. Lorsque le menu du système est mis à jour, toute modification non autorisée de matériels et/ou de logiciels peut être détectée. Tout contenu non autorisé pourrait alors être supprimé, ce qui pourrait causer un malfonctionnement immédiat ou différé de votre console. De plus, refuser d'effectuer cette mise à jour pourrait empêcher le bon fonctionnement de ce jeu ou de tout autre jeu. Veuillez noter que Nintendo ne peut pas garantir que des logiciels ou accessoires non autorisés fonctionneront avec la console Wii après avoir effectué une mise à jour du menu du système.

LANGUE DANS LES OPTIONS

Pour jouer à ce jeu en français, veuillez changer les paramètres de la langue dans les options de la Wii.

⚠ AVERTISSEMENT : UTILISATION DE LA DRAGONNE

Veuillez utiliser la dragonne afin d'éviter de blesser les autres, d'endommager les objets à proximité ou de briser la manette Wii Remote si vous la lâchez accidentellement au cours d'une partie.Assurez-vous également...

- que tous les joueurs attachent la dragonne correctement à leur poignet lorsque c'est leur tour de jouer;
- de ne pas lâcher la manette Wii Remote pendant que vous jouez;
- d'essuyer vos mains si elles deviennent moites;
- de prévoir assez d'espace autour de vous lorsque vous jouez et de vérifier qu'il n'y a aucune personne et aucun objet dans votre aire de jeu que vous risqueriez de heurter;
- de vous tenir à au moins un mètre de la télévision;
- d'utiliser le protecteur.

PROLOGUE

L'univers est divisé en deux dimensions engagées dans une éternelle lutte de pouvoir : le cosmos intérieur et le cosmos extérieur. Afin de se protéger contre le cosmos extérieur, les chefs du cosmos intérieur ont créé plusieurs planètes nommées « Terres » sur lesquelles ils cultivent une forme de vie agressive appelée « humains ». Les humains forment la première ligne de défense du cosmos intérieur.

Cependant, l'instabilité émotionnelle inhérente aux humains préoccupe beaucoup les chefs du cosmos intérieur, connus sous le nom de « créateurs ». En effet, de temps à autre, les humains surmontent leur désir naturel de détruire les êtres différents d'eux-mêmes et choisissent plutôt de vivre dans la paix.

Chaque fois que les humains refusent d'accomplir la tâche pour laquelle ils ont été créés, les créateurs anéantissent la population entière de la planète touchée. Ils créent alors une autre Terre et cultivent une nouvelle génération d'humains. Par contre, chaque fois qu'ils détruisent leur ligne de défense, ils risquent les attaques du cosmos extérieur.

Isa

Un soldat du cosmos intérieur. À cause de son père, Saki, le sang d'une créature du cosmos extérieur coule dans les veines d'Isa.

Détectant une faiblesse dans les défenses du cosmos intérieur, le cosmos extérieur y envoya une unité de reconnaissance déguisée en humaine. La jeune fille atterrit sur Terre-4, une planète dépeuplée depuis peu par les créateurs.

Mais, durant son infiltration dans le cosmos intérieur, l'unité de reconnaissance perdit la mémoire. Ses directives, soit d'investiguer et de documenter les faiblesses des humains, devinrent floues. Il ne restait en elle qu'une vague curiosité envers ces créatures inconnues. Elle erra dans les ruines de Terre-4, n'ayant d'autres certitudes que son désir d'en apprendre plus sur la race humaine.

Le cosmos intérieur découvrit vite l'espionne du cosmos extérieur. Ils envoyèrent alors un jeune mercenaire, Isa, sur Terre-4 pour détruire l'unité de reconnaissance. Cette décision suscita la controverse dans les rangs des forces armées du cosmos intérieur, puisque le sang du père d'Isa avait été contaminé par une créature du cosmos extérieur, faisant d'Isa un être pas tout à fait humain.

Kachi

Une unité de reconnaissance qui n'a aucun souvenir de son passé. Elle témoigne d'une grande curiosité envers Isa, le premier humain qu'elle rencontre.

Peu après avoir atterri sur Terre-4, Isa retrouva l'unité de reconnaissance, perdue au milieu des tristes vestiges de la planète.

Isa aurait facilement pu éliminer l'unité sur-le-champ, mais après avoir discuté avec cette innocente jeune fille si intriguée par la race humaine, il se mit à douter de la tâche qui lui avait été attribuée. Il ressentait une étrange connexion avec elle, et se demanda si les impulsions naturelles de cette dernière ne faisaient pas d'elle une véritable humaine. Au lieu de la tuer, Isa décida de l'observer durant un certain temps.

Furieux contre Isa pour ce qu'ils perçurent comme de la traîtrise, les créateurs se tournèrent vers le Nébulox, un groupe d'élite formé de guerriers humains provenant de Terre-5. Les créateurs ordonnèrent au Nébulox d'exterminer l'unité de reconnaissance extra-terrestre... mais aussi Isa.

Le Nébulox accepta, à condition que les humains de Terre-5 jouissent de droits et de privilèges spéciaux. Et c'est ainsi que la chasse commença...

Le Nébulox

Les guerriers expérimentés de Terre-5

Qui mérite le plus le titre d'« humain »?

La créature extra-terrestre avec une curiosité insatiable pour les humains?

Le jeune mercenaire qui peine à définir sa propre humanité?

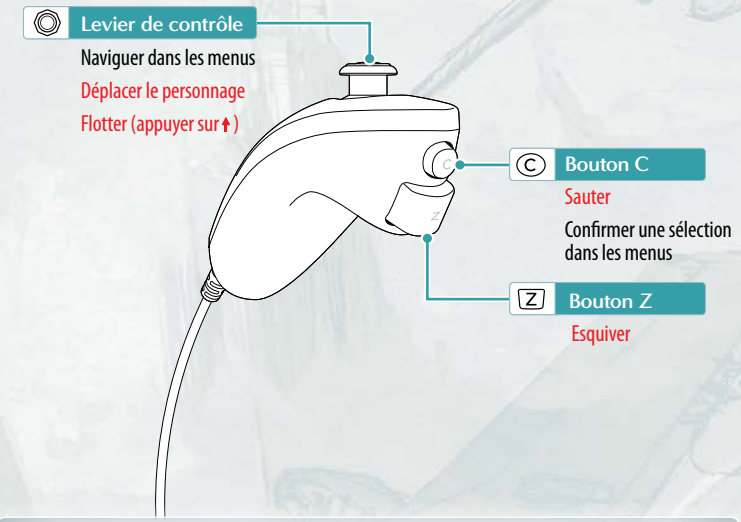
Les guerriers qui se battent pour mettre fin à l'oppression des humains de Terre-5?

COMMANDES

Vous pouvez jouer à Sin & Punishment: Star Successor avec la manette Wii Remote et le Nunchuk (style Nunchuk), la manette Classic Controller (ou Classic Controller Pro), la manette Nintendo GameCube ou le Wii Zapper. Ce mode d'emploi n'explique que les commandes de la manette Wii Remote et du Nunchuk.

Wii Remote et Nunchuk (Style Nunchuk)

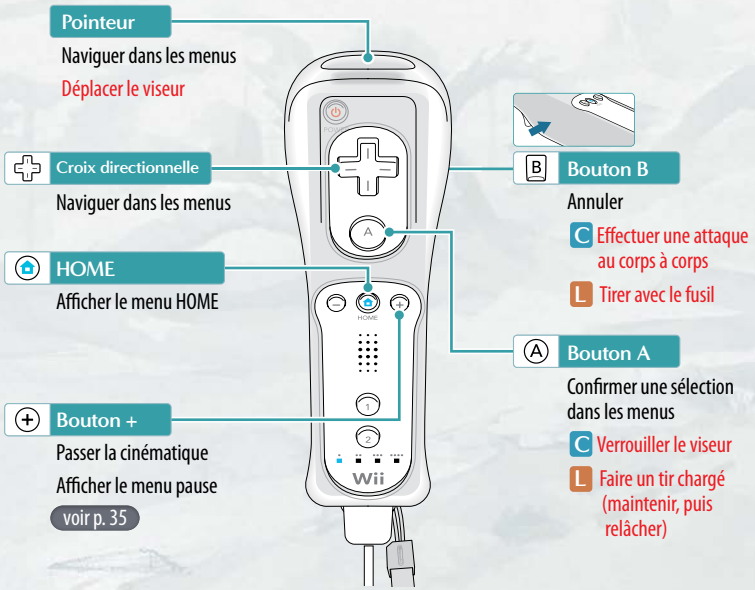
Les commandes de navigation des menus sont en noir, et celles du jeu, en rouge.
L'icône C indique que vous devez appuyer pour un court moment.
L'icône L indique que vous devez appuyer durant un long moment.
Pour les commandes détaillées de chaque action, consultez les pages 37-38.



Levier de contrôle
Naviguer dans les menus
Déplacer le personnage
Flotter (appuyer sur ↑)

Bouton C
Sauter
Confirmer une sélection dans les menus

Bouton Z
Esquiver



Pointeur
Naviguer dans les menus
Déplacer le viseur

Croix directionnelle
Naviguer dans les menus

HOME
Afficher le menu HOME

Bouton +
Passer la cinématique
Afficher le menu pause
voir p. 35

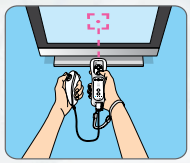
Bouton B
Annuler
C Effectuer une attaque au corps à corps
L Tirer avec le fusil

Bouton A
Confirmer une sélection dans les menus
C Verrouiller le viseur
L Faire un tir chargé (maintenir, puis relâcher)

Note : Vous pouvez modifier les commandes à l'écran de configuration des commandes dans les options.
voir p. 42

POINTER

« Pointer » signifie pointer la manette Wii Remote vers l'écran. Pointez pour sélectionner des options dans les menus et pour viser un ennemi durant une partie.



MODE DEUX JOUEURS

Dans ce jeu, vous pouvez jouer à deux de façon coopérative. Chaque joueur devra utiliser sa propre manette pour jouer à ce mode. Le joueur 1 contrôle le personnage et un viseur, alors que le joueur 2 contrôle un autre viseur.

Notes : Le joueur 2 peut jouer avec une Wii Remote seulement. Le Nunchuk n'est pas nécessaire.
Le personnage du joueur 2 n'apparaît pas à l'écran.

Types de commandes additionnels

Le tableau ci-dessous est un aperçu des différents types de commandes disponibles. La configuration de chacune des manettes peut être ajustée dans le menu des options. voir p. 42

Classic Controller (et Classic Controller Pro)

L	• Déplacer le personnage • Flotter (↑) • Naviguer dans les menus	R	• C Attaque au corps à corps • L Fusil
R	• Déplacer le viseur	ZR	• C Verrouiller le viseur • L Tir chargé
L	• Sauter	+	• Afficher le menu pause
ZL	• Esquiver		

Vous pouvez aussi naviguer dans les menus avec ✚. Confirmez une sélection dans les menus avec Ⓐ. Appuyez sur Ⓑ pour annuler.

Manette Nintendo GameCube

	• Déplacer le personnage • S Sauter (↑) • L Flotter (↑) • Naviguer dans les menus	L	• Esquiver
C	• Déplacer le viseur	R	• C Attaque au corps à corps (appuyer légèrement) • L Fusil • L Tir chargé (appuyer à fond)
Z	• Verrouiller le viseur		
START/PAUSE	• Afficher le menu pause		

Vous pouvez aussi naviguer dans les menus avec ✚. Confirmez une sélection dans les menus avec Ⓐ. Appuyez sur Ⓑ pour annuler.

Wii Zapper

POINTER	• Déplacer le viseur • Naviguer dans les menus	C	• C Verrouiller le viseur • L Tir chargé • Confirmer la sélection
	• Déplacer le personnage • C Sauter (↑) • L Flotter (↑)	B	• C Attaque au corps à corps • L Fusil • Annuler
Z	• Esquiver	+	• Afficher le menu pause

Vous pouvez aussi naviguer dans les menus avec ✚. Confirmez une sélection dans les menus avec Ⓐ.

Pour plus de détails sur la façon de connecter chaque type de manette à votre console Wii, consultez le mode d'emploi de la manette en question ou le mode d'emploi de la Wii.

Note : Si le joueur 2 utilise une manette Nintendo GameCube, la manette doit être connectée au port manette 2 Nintendo GameCube de la console Wii.

JOUER

JOUER

Insérez le disque de jeu Sin & Punishment: Star Successor correctement dans la fente de chargement de la console Wii.

1 Lorsque l'écran illustré à droite apparaît, lisez-le et appuyez sur Ⓐ.

2 Placez le curseur sur la Chaîne disques du menu Wii, puis appuyez sur Ⓐ.

3 Lorsque l'écran de présentation de la chaîne apparaît, placez le curseur sur Démarrer et appuyez sur Ⓐ.

4 Lisez l'écran d'utilisation de la dragonne, puis appuyez sur Ⓐ. Ensuite, lisez l'écran d'utilisation du Wii Zapper et appuyez sur Ⓐ une autre fois pour accéder à l'écran titre.

5 Appuyez sur Ⓐ pour accéder au menu de sélection du fichier.

Choisir un fichier

Lorsque l'écran illustré à droite apparaît, choisissez un fichier de sauvegarde à utiliser. Si vous jouez pour la première fois, choisissez Nouveau et appuyez sur Ⓐ pour créer votre fichier de sauvegarde. Si vous choisissez de charger un fichier déjà créé, vous accéderez au menu principal.

AUCUNE SAUVEGARDE	Choisissez cette option pour jouer sans sauvegarder votre progression.
POUBELLE	Choisissez cette option pour supprimer les données de sauvegarde d'un fichier. ***ATTENTION :*** Une fois supprimées, les données ne peuvent pas être récupérées.

Créer un nouveau fichier

Choisissez un nom pour votre fichier. Entrez un caractère à la fois en les pointant et en appuyant sur Ⓐ. Une fois que vous avez terminé, confirmez le nom en appuyant sur OK. Le nom que vous choisissez apparaîtra dans les classements en ligne voir p. 41.

À propos de la sauvegarde

Par défaut, ce jeu sauvegarde automatiquement chaque fois que vous atteignez un point de contrôle, et votre pointage voir p. 35 est sauvegardé lorsque vous réussissez un niveau ou que vous perdez la partie. voir p. 36 Le jeu sauvegarde également lorsque vous modifiez des paramètres dans le menu des options. voir p. 42

Note :
- Vous pouvez désactiver la sauvegarde automatique dans les paramètres de sauvegarde du menu des options.
- Vous avez besoin d'au moins un bloc libre dans la mémoire de la console Wii pour sauvegarder.
- N'éteignez ou ne réinitialisez pas la console Wii lors de la sauvegarde.
- Les données ne peuvent pas être sauvegardées sur une carte SD.
- Pour plus de détails sur la façon de supprimer des données de sauvegarde de la mémoire de la console Wii, consultez la section « Gestions des données et paramètres Wii » du mode d'emploi de la Wii – Chaînes et paramètres.

Menu du jeu

Choisissez parmi quatre options. Sélectionnez Un joueur ou Deux joueurs pour passer à l'écran de sélection d'une option.

Retour
Retournez à l'écran précédent

UN JOUEUR	Mode un joueur. Jouez seul(e).
DEUX JOUEURS	Mode deux joueurs. Jouez avec un ou une ami(e). ***Note :*** Seul le joueur 1 contrôle le personnage. Le joueur 2 ne peut que viser et tirer.
OPTIONS	Configurez les options des commandes et de la sauvegarde. voir p. 42
CLASSEMENTS	Consultez vos meilleurs pointages et accédez aux classements en ligne par le biais de la connexion Wi-Fi Nintendo. voir p. 41

Choisir une option

Choisissez parmi les trois options suivantes. La partie débutera lorsque vous aurez confirmé vos sélections.

CONTINUER	Reprendre la partie là où vous l'avez laissée.
NOUVELLE PARTIE	Commencez le jeu depuis le début après avoir choisi les paramètres suivants : **Difficulté** – Choisissez la difficulté du jeu. **Personnage** – Choisissez le personnage avec lequel vous voulez jouer. ***Note :*** Isa et Kachi ont un mode de visée différent voir p. 38 et leur tir chargé n'est pas le même. voir p. 39-40
CHOISIR UN NIVEAU	Accédez directement à un niveau dans lequel vous avez déjà joué. Votre progression ne sera pas sauvegardée et la partie se terminera automatiquement lorsque vous aurez réussi le niveau. ***Note :*** Si vous obtenez un nouveau record de points dans le niveau sélectionné, seul votre pointage sera sauvegardé.

NIVEAUX

Une variété d'ennemis et d'obstacles vous attendent dans chaque niveau. Éliminez les ennemis tout en évitant les coups de feu pour progresser jusqu'au niveau suivant.

Écran de jeu

Pointage
Le nombre de points que vous avez obtenus. Blessez les ennemis et détruisez les obstacles pour augmenter votre pointage.

Multiplicateur
Le nombre par lequel les points que vous obtenez sont multipliés. Le multiplicateur augmente lorsque vous éliminez des ennemis et détruisez des obstacles, mais il redescend lorsque vous vous faites toucher.

Jauge d'énergie
Affiche l'énergie restante du personnage. Vous perdez de l'énergie lorsqu'un ennemi vous blesse, et vous perdez la partie lorsque la jauge atteint zéro. voir p. 36

Éliminés
Le nombre d'ennemis et d'obstacles que vous avez éliminés.

Objets

Des objets peuvent apparaître lorsque vous éliminez certains ennemis.

TROUSSE DE SOINS		Restaure une quantité spécifique d'énergie. La couleur de la trousse dépend de la quantité d'énergie qu'elle restaure.
PIÈCE		Augmente votre pointage. La couleur de la pièce dépend du nombre de points qu'elle donne. ***Note :*** Des pièces apparaîtront toujours lorsque vous éliminez un ennemi à l'aide d'une contre-attaque. voir p. 39
MÉDAILLE		Apparaît sous certaines conditions. Les médailles vous donnent des points bonus qui seront ajoutés à votre pointage lorsque vous aurez terminé le niveau.

Point de contrôle

Votre progression est sauvegardée automatiquement lorsque vous atteignez un point de contrôle, et vous recommencerez votre partie à partir de ce point.
Note : Si vous désactivez la fonction de sauvegarde automatique voir p. 42, votre partie ne sera pas sauvegardée automatiquement.

Boss

Chaque niveau comprend plusieurs boss que vous devez éliminer pour progresser. Lorsque vous vainquez un boss, vous recevez un certain nombre de points bonus calculé à partir du temps qu'il vous reste. Éliminez le boss de la fin pour réussir le niveau.

Jauge d'énergie du boss
Affiche l'énergie restante du boss.

Temps
Affiche le temps qu'il vous reste. Lorsque le chrono atteint zéro, votre multiplicateur diminuera.

Menu pause

Appuyez sur ⊕ pour mettre le jeu sur pause et afficher le menu pause.

OPTIONS	Modifiez les paramètres des commandes ou de la sauvegarde. voir p. 42
SAUVEGARDER ET QUITTER	Sauvegardez votre progression et quittez le jeu. Lorsque vous reprenez votre partie, vous recommencerez à partir du dernier point de contrôle que vous avez atteint, mais votre pointage ne sera pas sauvegardé ***Note :*** Cette option n'apparaîtra pas lorsque vous jouez en mode Choisir un niveau. voir p. 33
QUITTER	Quittez la partie et retournez au menu principal.

Résultats du niveau

L'écran des résultats du niveau apparaît lorsque vous terminez un niveau. Vous obtiendrez alors des bonus pour les prouesses que vous avez accomplies durant le niveau.

BONUS BOSS	Vous donne des points selon la vitesse avec laquelle vous avez éliminé le boss de la fin.
BONUS VIE	Vous donne des points selon la quantité d'énergie qu'il vous reste.
BONUS SPÉCIAL	Vous donne des points selon le nombre de médailles que vous avez accumulées.

Vous avez perdu

Lorsque votre jauge d'énergie atteint zéro, le jeu vous demandera si vous souhaitez continuer. Choisissez OUI pour recommencer à partir du dernier point de contrôle que vous avez atteint, ou NON pour voir le pointage que vous avez reçu la dernière fois que vous avez réussi le niveau.

Ajouter un pointage

Si vous obtenez un record personnel durant un niveau, le jeu vous demandera si vous souhaitez ajouter ce pointage aux classements en ligne voir p. 41 par le biais de la connexion Wi-Fi Nintendo. Vous pouvez ajouter vos records aux classements en ligne plus tard à partir du menu Records personnels. voir p. 41

ACTIONS

Isa et Kachi peuvent effectuer plusieurs actions, qui sont détaillées ci-dessous. Leurs mouvements de base sont identiques.

Se déplacer

Incliner ◎ pour déplacer le personnage dans la direction choisie.

Sauter

Appuyez sur Ⓒ pour sauter.

Esquiver

Appuyez sur Z pour esquiver. Inclinez ◎ dans la direction désirée et appuyez sur Z pour esquiver dans cette direction. Votre personnage est invincible lorsqu'il esquive.

Flotter

Inclinez ◎ vers le haut pour flotter. Lorsque vous flottez, vous pouvez vous déplacer dans toutes les directions à l'aide de ◎.

Viser

Pointez la manette Wii Remote vers un endroit spécifique à l'écran pour placer le viseur à cet endroit.

Tirer

Appuyez sur B pour tirer avec votre fusil. Vous pouvez tirer de façon continue en maintenant le bouton enfoncé.

Verrouiller le viseur

Placez votre viseur sur une cible, puis appuyez rapidement sur Ⓐ pour verrouiller le viseur sur cette cible. Appuyez sur Ⓐ une seconde fois pour déverrouiller le viseur.

Les coups que vous tirez lorsque votre viseur est verrouillé feront toujours mouche, mais ils seront moins puissants que les coups normaux.

Mode de visée

Isa et Kachi ont un mode de visée différent. Lorsque vous jouez en tant qu'Isa, vous devez verrouiller le viseur sur la cible manuellement. Lorsque vous jouez en tant que Kachi, le viseur se verrouillera automatiquement sur la première cible qu'il touche lorsque vous tirez.

Attaque au corps à corps

Appuyez rapidement sur B pour effectuer une puissante attaque au corps à corps. Vous pouvez faire jusqu'à trois attaques de suite pour réussir un combo en appuyant à répétition sur B. Chaque coup successif du combo blessera de plus en plus la cible, mais votre personnage devra récupérer plus longtemps après l'attaque.

Contre-attaquer

Vous pouvez renvoyer certains projectiles ennemis en les frappant avec votre attaque au corps à corps. Les projectiles que vous frappez seront renvoyés vers l'endroit où se trouve votre viseur au moment où vous touchez au projectile. Verrouillez le viseur sur une cible avant de contre-attaquer pour renvoyer automatiquement le projectile sur cette cible.

Tir chargé

Maintenez A enfoncé pour remplir la jauge autour de votre viseur. Une fois la jauge pleine, relâchez A pour effectuer un puissant tir chargé.

Jauge du tir chargé

À propos du tir chargé

Les tirs chargés sont extrêmement puissants, mais votre fusil doit se recharger entre chacun de ces tirs. Vous devez attendre que la jauge, indiquée en rouge, se réinitialise avant d'effectuer un autre tir chargé.

Jauge en train de se recharger

Différents tirs chargés

Les tirs chargés d'Isa et de Kachi sont très différents l'un de l'autre. Exploitez leurs forces pour atteindre le meilleur résultat durant les combats.

Isa

Le tir chargé d'Isa explose au moment de l'impact. La cible visée ainsi que les ennemis dans les environs seront tous blessés par l'explosion massive.

Kachi

Les tirs chargés de Kachi sont des têtes chercheuses qui peuvent être envoyées vers plusieurs cibles à la fois. La jauge de tirs chargés de Kachi se remplira à mesure que le viseur est verrouillé sur un maximum de huit cibles. Vous pouvez choisir de verrouiller le viseur sur huit cibles différentes ou de viser la même cible huit fois.

Lorsque vous aurez satisfait un certain nombre de conditions dans le jeu, vous obtiendrez la possibilité de changer de personnage en plein milieu de votre partie. Une fois cette option déverrouillée, changez de personnage en appuyant sur − (pour le style de commandes Wii Remote et Nunchuk ou Classic Controller). Si vous jouez avec la manette Nintendo GameCube ou le Wii Zapper, appuyez plutôt sur A.

CLASSEMENTS

Accédez à la connexion Wi-Fi Nintendo pour consulter les classements en ligne et y ajouter vos propres pointages.
Note : Une connexion Internet à haute vitesse est nécessaire pour accéder aux contenus et données en ligne.

Records personnels

Consultez votre meilleur pointage pour chaque niveau et difficulté. Choisissez l'option Ajouter vos pointages pour publier vos résultats dans les classements en ligne.

Ajouter vos pointages

Cette icône n'apparaîtra que si vous obtenez un nouveau record que vous n'avez pas encore publié dans les classements en ligne.

Classements en ligne

Sélectionnez cette option pour accéder à la connexion Wi-Fi Nintendo et consulter les données les plus récentes des classements en ligne. Choisissez le niveau, le personnage, la difficulté et la région, puis choisissez Voir les classements pour consulter les meilleurs pointages.

Données des classements en ligne

Après avoir accédé aux données des classements en ligne, vous pourrez voir les meilleurs pointages selon les paramètres que vous avez choisis, ainsi que votre propre rang dans les classements.

Connexion Wi-Fi Nintendo

Important: Afin de protéger votre vie privée, ne divulguez aucune information personnelle telle que votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de fête, le nom de votre école, votre âge, votre adresse courriel ou votre adresse postale lorsque vous communiquez avec d'autres utilisateurs.

Le Contrat d'utilisation qui régit les jeux en ligne de la console Wii et qui définit la Politique de confidentialité Wii ainsi que le Code de conduite Wii est disponible dans les Paramètres de la console Wii ou en ligne au support.nintendo.com/wiiprivacy.jsp.

OPTIONS

Vous pouvez ajuster différents paramètres du jeu dans le menu des options.

Configuration des commandes du joueur 1

Ajustez les commandes du joueur 1. Vous pouvez personnaliser chaque style de commandes et choisir la manette prioritaire.

Configuration des commandes du joueur 2

Ajustez les commandes du joueur 2.

Paramètres d´affichage

Ajustez les paramètres de l'affichage, par exemple la taille et la position des informations qui apparaissent à l'écran de jeu. Vous pouvez également choisir la langue des sous-titres.

Paramètres sonores

Ajustez le volume des cinématiques du jeu, des effets sonores et de la musique. Vous pouvez aussi choisir la langue de doublage des cinématiques (anglais ou japonais).

Sauvegarde

Ajustez les options de la sauvegarde.

SAUVEGARDE AUTO	Lorsque cette fonction est activée, votre partie sera sauvegardée chaque fois que vous atteignez un point de contrôle, que vous terminez un niveau, que vous perdez la partie ou que vous modifiez des paramètres.
SAUVEGARDE MANUELLE	Choisissez cette option pour sauvegarder manuellement vos paramètres actuels et votre progression. ***Note :*** Si vous avez désactivé la fonction de sauvegarde auto, vous devez sauvegarder votre partie manuellement pour enregistrer votre progression.

Mode d'emploi original
Les modes d'emploi des logiciels sont des reproductions numériques des modes d'emploi imprimés. En dehors de quelques ajustements, ils sont identiques en tous points aux originaux. Par conséquent, certaines parties de leur contenu pourraient paraître incongrues aux utilisateurs actuels. De plus, certaines fonctions absentes des versions actuelles pourraient y être mentionnées ou des informations sur des contacts pourraient être erronées. Veuillez noter que les modes d'emploi imprimés n'ont pas toujours été publiés dans plusieurs langues en Amérique du Nord.

POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DE LA CONSOLA Wii™ ANTES DE USAR TU CONSOLA, JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEE LOS SIGUIENTES AVISOS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA – Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	**Contorsión de ojos o músculos**	**Pérdida de consciencia**
Alteración en la visión	**Movimientos involuntarios**	**Desorientación**

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
  1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
  2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
  3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
  4. Juegue en una habitación bien iluminada.
  5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

⚠ ADVERTENCIA – Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠ ATENCIÓN – Enfermedad de movimiento

Jugar videojuegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. Las "copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu programa. Los infractores serán sancionados.

REV-E